LEGUNG #2

Partnerlegung 1

Grundsituation

Was für ein Mensch ist mein Partner,
und was bewegt uns beide gerade?

15 Karten · 4 berechnet, 11 intuitiv gezogen · ca. 30 Minuten

Mit dem Socrato-Kartenset und den Sets Herzmagnet, Gedankenkarten und Inneres Kind

1. Karten berechnen
2. Muster auslegen
3. Karte für Karte aufdecken
4. Deine Heldengeschichte

Du möchtest noch klarer und schöner angeleitet werden?
Eine geführte interaktive Schritt-für-Schritt-Anleitung mit Anleitung zur Deutung ist in jedem Socrato-Abo inklusive.
Den Link dazu findest Du auf www.socrato.world im Auswahlfeld von Legung #2.

Ruediger Schache

AUS DEM BUCH »SOCRATO – DIE HELDENREISE«

www.socrato.world

VORBEREITUNG

Das brauchst Du

Aus dem Socrato-Kartenset: die Helden, die Orte, die Schritte und die Kräfte.
Außerdem: die Kartensets Herzmagnet, Gedankenkarten und Inneres Kind.

Einen Tisch mit Platz für 15 Karten und etwas Ruhe.
Dein Geburtsdatum und, falls bekannt, das des anderen Menschen.

Kennst Du das Geburtsdatum des anderen nicht, ist das kein Problem: Dann ziehst Du seine Karten (Platz 2 und 5) intuitiv aus dem gemischten Stapel, statt sie zu berechnen.

SCHRITT 1

Die berechneten Karten

Vier Karten dieser Legung werden nicht gezogen, sondern aus den Geburtsdaten berechnet. Suche sie aus Deinen Stapeln heraus und lege sie zur Seite. Die Rechnung ist einfach: Zahlen addieren, dann die Quersumme bilden.

Plätze 1 und 2 · Heldenzahl

Tag + Monat + Jahr → Quersumme, so lange, bis eine Zahl von 0 bis 9 übrig bleibt.

Beispiel 12.03.1975: 12 + 3 + 1975 = 1990 → 1+9+9+0 = 19 → 1+9 = 10 → 1+0 = **1 · Der Magier**

Ergibt die erste Quersumme 22, hast Du eine Meisterzahl: Lege Held 4 (Der Herrscher) und Held 0 (Der Träumer) zusammen auf den Platz.

Plätze 4 und 5 · Jahreszahl

Jahr des letzten Geburtstags + Monat + Tag → Quersumme; liegt sie über 21, noch einmal.

Beispiel 12.03.1975, heute 2026: 2026 + 3 + 12 = 2041 → 2+0+4+1 = **7 · Housenzug**

Ergibt die Quersumme 22, gilt der Ort 0: Der Träumer.

DIE ZAHLEN UND IHRE KARTEN

Nr	Held
0	Der Träumer
1	Der Magier
2	Die Heilerin
3	Die Herrscherin
4	Der Herrscher
5	Der Verkünder
6	Die Liebenden
7	Der Reisende
8	Die Bezwingerin
9	Der Eremit

Nr	Ort
0	Der Träumer
1	Sinneswandt
2	Elvenhort
3	Livenstromland
4	Felsenmacht
5	Dogmadom
6	Liebesgrund
7	Housenzug
8	Lionsgate
9	Boergensicht
10	Khronor

Nr	Ort
11	Waegenshall
12	Himmelfall
13	Gravenjart
14	Mildenbucht
15	Feuerloch
16	Pyrgos
17	Wiseley
18	Twelcht
19	Sonnenthor
20	Lichtenwaag
21	Weltendrang

SCHRITT 2

Das Legemuster

Lege als erstes dieses Muster auf Deinem Tisch aus. Die Zahlen zeigen Dir, wohin jede Karte gehört. Wenn Du willst, stelle Dir dabei still die Frage, um die es in dieser Legung geht.



So legst Du aus

1. Lege die vier berechneten Karten **offen** auf die Plätze 1, 2, 4 und 5 (im Muster hell mit goldenem Rand).

2. Mische jedes Set einzeln. Lege dann die übrigen Karten **verdeckt** aus, jeweils oben vom gemischten Stapel.

3. Decke die Karten erst in Schritt 3 auf, eine nach der anderen, in der Reihenfolge der Nummern.

Welches Set auf welchen Platz



Helden
Plätze 1, 2 (berechnet)



Orte
Plätze 4, 5 (berechnet), 6



Herzmagnet
Plätze 3, 10, 11



Schritte
Platz 7



Kräfte
Plätze 8, 9



Gedankenkarten
Platz 12



Inneres Kind
Plätze 13, 14, 15

Lies das Muster so: Die linke Spalte gehört Dir, die rechte dem anderen Menschen, die Mitte Euch beiden. Von oben nach unten geht es vom Wesen über die Zeit und die Kräfte bis zu dem, was jetzt wirklich zählt.

Variante: Dein künftiger Partner. Du bist gerade ohne Partner und möchtest wissen, wer zu Dir kommt? Dann ziehst Du Platz 2 und Platz 5 intuitiv aus dem gemischten Stapel, statt sie zu berechnen. Die Frage zu Platz 2 lautet dann: »Welcher Held zeigt mir meinen künftigen Partner?«

Du möchtest eine ausführliche, persönliche Deutung? Auf www.socrato.world legst Du dieselbe Legung online. Die Deutung entsteht auf Grundlage der Bücher von Ruediger Schache, vor allem »Socrato – Die Heldenreise« und »Das Geheimnis des Herzmagneten«. Die erste Legung ist kostenlos.

SCHRITT 3

Karte für Karte aufdecken

Drehe die Karten in der Reihenfolge der Plätze um. Lies zu jeder Karte zuerst die Frage, dann den Text der Karte: Er ist die Antwort auf genau diese Frage.

1	**Das bin ich** Helden · berechnet	Wer bin ich in meinem Wesen?
2	**Das ist der Andere** Helden · berechnet	Wer ist der andere in seinem Wesen?
3	**Unsere gemeinsame Herzensaufgabe** Herzmagnet	Was ist unsere gemeinsame Herzensaufgabe?
4	**Meine Jahresqualität** Orte · berechnet	In welchem Wachstumsraum stehe ich in diesem Jahr?
5	**Die Jahresqualität des anderen** Orte · berechnet	In welchem Wachstumsraum steht der andere in diesem Jahr?
6	**Die Monatsqualität unserer Beziehung** Orte	Welche Raumzeit umgibt unsere Beziehung in diesem Monat?
7	**Unsere gemeinsame Schwelle** Schritte	An welcher gemeinsamen Schwelle stehen wir?
8	**Meine einzusetzende Kraft** Kräfte	Welche Kraft darf ich jetzt in diese Beziehung einbringen?
9	**Die einzusetzende Kraft des anderen** Kräfte	Welche Kraft darf der andere jetzt in diese Beziehung einbringen?
10	**Was ich wissen darf** Herzmagnet	Was ist für mich als Teil dieser Beziehung gerade wichtig zu wissen?
11	**Was der andere wissen darf** Herzmagnet	Was ist für den anderen als Teil dieser Beziehung gerade wichtig zu wissen?
12	**Unser verborgenes gemeinsames Thema** Gedankenkarten	Was ist das verborgene gemeinsame Thema hinter unserer Beziehung?
13	**Was mir jetzt wichtig ist** Inneres Kind	Was ist für mich gerade wichtig?
14	**Was dem anderen jetzt wichtig ist** Inneres Kind	Was ist für den anderen jetzt gerade wichtig?
15	**Was wir lernen dürfen** Inneres Kind	Was dürfen wir beide gerade wieder für unsere Beziehung lernen?

SCHRITT 4

Deine Legung im Ganzen

Nutze Dein Herz und Deine Kreativität und füge die einzelnen Bausteine zu einer flüssigen »Heldengeschichte« aus Fragen und Antworten zusammen. Beginne so:

(1) »Du hast Dich Folgendes gefragt: …«
(2) »Die Karten antworten der Reihe nach Folgendes: …«

MEINE HELDENGESCHICHTE