LEGUNG #4

Unerwartete Ereignisse

Warum geschieht das gerade jetzt?

Was will mir diese Situation sagen,
und wie soll ich mich jetzt verhalten?

10 Karten · 4 berechnet, 6 intuitiv gezogen · ca. 20 Minuten

Mit dem Socrato-Kartenset und den Sets Herzmagnet, Gedankenkarten und Inneres Kind

1. Karten berechnen
2. Muster auslegen
3. Karte für Karte aufdecken
4. Deine Heldengeschichte

Du möchtest noch klarer und schöner angeleitet werden?
Eine geführte interaktive Schritt-für-Schritt-Anleitung mit Anleitung zur Deutung ist in jedem Socrato-Abo inklusive.
Den Link dazu findest Du auf www.socrato.world im Auswahlfeld von Legung #4.

Ruediger Schache

AUS DEM BUCH »SOCRATO – DIE HELDENREISE«

www.socrato.world

VORBEREITUNG

Das brauchst Du

Aus dem Socrato-Kartenset: die Helden, die Orte und die Kräfte.
Außerdem: die Kartensets Herzmagnet, Gedankenkarten und Inneres Kind.

Einen Tisch mit Platz für 10 Karten und etwas Ruhe.
Dein Geburtsdatum und das heutige Datum.

Die Orte für Jahr, Monat und Tag ändern sich mit der Zeit. Rechne deshalb immer mit dem heutigen Datum. Alle Beispiele: geboren am 12.03.1975, gelegt am 15.10.2026.

SCHRITT 1

Die berechneten Karten

Vier Karten dieser Legung werden nicht gezogen, sondern aus Deinem Geburtsdatum und dem heutigen Datum berechnet: Dein Held und die drei Zeitqualitäten. Suche sie aus Deinen Stapeln heraus und lege sie zur Seite. Die Rechnung ist einfach: Zahlen addieren, dann die Quersumme bilden.

Platz 1 · Heldenzahl

Tag + Monat + Jahr Deiner Geburt → Quersumme, bis 0 bis 9 übrig bleibt.

Beispiel 12.03.1975: 12 + 3 + 1975 = 1990 → 19 → 10 → **1 · Der Magier**

Erste Quersumme 22: Held 4 und Held 0 zusammen legen.

Platz 2 · Jahreszahl

Jahr des letzten Geburtstags + Geburtsmonat + Geburtstag → Quersumme; über 21 noch einmal.

Beispiel: 2026 + 3 + 12 = 2041 → **7 · Housenzug**

Quersumme 22 = Ort 0: Der Träumer.

Platz 3 · Monatszahl

Geburtstag + Geburtsmonat + laufender Monat + laufendes Jahr → Quersumme; über 21 noch einmal.

Beispiel: 12 + 3 + 10 + 2026 = 2051 → **8 · Lionsgate**

Quersumme 22 = Ort 0: Der Träumer.

Platz 4 · Tageszahl

Geburtstag + Geburtsmonat + heutiger Tag + laufender Monat + laufendes Jahr → Quersumme; über 21 noch einmal.

Beispiel: 12 + 3 + 15 + 10 + 2026 = 2066 → **14 · Mildenbucht**

Quersumme 22 = Ort 0: Der Träumer.

DIE ZAHLEN UND IHRE KARTEN

Nr	Held
0	Der Träumer
1	Der Magier
2	Die Heilerin
3	Die Herrscherin
4	Der Herrscher
5	Der Verkünder
6	Die Liebenden
7	Der Reisende
8	Die Bezwingerin
9	Der Eremit

Nr	Ort
0	Der Träumer
1	Sinneswandt
2	Elvenhort
3	Livenstromland
4	Felsenmacht
5	Dogmadom
6	Liebesgrund
7	Housenzug
8	Lionsgate
9	Boergensicht
10	Khronor

Nr	Ort
11	Waegenshall
12	Himmelfall
13	Gravenjart
14	Mildenbucht
15	Feuerloch
16	Pyrgos
17	Wiseley
18	Twelcht
19	Sonnenthor
20	Lichtenwaag
21	Weltendrang

SCHRITT 2

Das Legemuster

Lege als erstes dieses Muster auf Deinem Tisch aus. Die Zahlen zeigen Dir, wohin jede Karte gehört. Wenn Du willst, stelle Dir dabei still die Frage, um die es in dieser Legung geht.



So legst Du aus

1. Lege die vier berechneten Karten **offen** in die obere Reihe auf die Plätze 1 bis 4 (im Muster hell mit goldenem Rand).

2. Mische jedes Set einzeln, die Helden ohne den schon gelegten und die Orte ohne die drei schon gelegten. Lege dann die übrigen Karten **verdeckt** aus, jeweils oben vom gemischten Stapel.

3. Decke die Karten erst in Schritt 3 auf, eine nach der anderen, in der Reihenfolge der Nummern.

Welches Set auf welchen Platz



Helden
Platz 1 (berechnet), 5



Orte
Plätze 2, 3, 4 (berechnet), 7



Kräfte
Platz 6



Herzmagnet
Platz 8



Gedankenkarten
Platz 9



Inneres Kind
Platz 10

> **Lies das Muster so:** Die obere Reihe zeigt, wer Du bist und welche Zeitkräfte Dich gerade umgeben. Die mittlere Reihe zeigt, was Dir jetzt hilft, die untere, was Herz, Gedanken und Dein Innerstes jetzt brauchen.

Du möchtest eine ausführliche, persönliche Deutung? Auf www.socrato.world legst Du dieselbe Legung online. Die Deutung entsteht auf Grundlage der Bücher von Ruediger Schache, vor allem »Socrato – Die Heldenreise« und »Das Geheimnis des Herzmagneten«. Die erste Legung ist kostenlos.

SCHRITT 3

Karte für Karte aufdecken

Drehe die Karten in der Reihenfolge der Plätze um. Lies zu jeder Karte zuerst die Frage, dann den Text der Karte: Er ist die Antwort auf genau diese Frage.

1	**Das bin ich** Helden · berechnet	Wer bin ich in meinem Wesen?
2	**Meine Jahresqualität** Orte · berechnet	In welchem Wachstumsraum stehe ich in diesem Jahr?
3	**Meine Monatsqualität** Orte · berechnet	Welche Qualität prägt meinen Monat?
4	**Meine Tagesqualität** Orte · berechnet	Welche Qualität prägt meinen heutigen Tag?
5	**Meine Grundkraft** Helden	An welche Grundkraft in mir darf ich mich jetzt erinnern?
6	**Meine Fähigkeit** Kräfte	Welche ganz konkrete Fähigkeit in mir darf ich jetzt einsetzen?
7	**Was mir zur Seite steht** Orte	Was steht mir gerade besonders zur Seite, wenn ich mich darauf ausrichte?
8	**Die Erkenntnis für mein Herz** Herzmagnet	Welche Erkenntnis ist jetzt wichtig, damit ich in meinem Herzen zentriert bleibe?
9	**Die Erkenntnis für meine Gedanken** Gedankenkarten	Welche Erkenntnis ist für meine Gedanken jetzt wichtig?
10	**Was mein Innerstes braucht** Inneres Kind	Was ist für mein Innerstes jetzt gerade wichtig?

SCHRITT 4

Deine Legung im Ganzen

Nutze Dein Herz und Deine Kreativität und füge die einzelnen Bausteine zu einer flüssigen »Heldengeschichte« aus Fragen und Antworten zusammen. Beginne so:

(1) »Du hast Dich Folgendes gefragt: …«
(2) »Die Karten antworten der Reihe nach Folgendes: …«

MEINE HELDENGESCHICHTE